



Сегодня довольно сложно разобраться в истинных достоинствах эксплуатационных свойств плазменных телевизоров, поскольку на рынке все больше новых производителей, новых технологий представляет свою продукцию, и поэтому возникает все больше опасений, сомнений и неопределенности на этом довольно конкурентном рынке.

Компания IDC вместе с тестерами из компании ISF опубликовала материал о тестировании плазменных панелей различного типа, выпущенный на основе проведения широкого диапазона тестов, сфокусированных на качестве воспроизводимого изображения, в ходе которых, работники фирмы попытались установить подлинные и неподлинные проблемы у плазменных телевизоров.

Результаты теста

Остаточное изображение, выгорание (image retention)

Значение теста

Вначале нужно выяснить самый спорный вопрос: «Оснащены плазменные панели технологией, подверженной постоянному выгоранию («burn-in»), когда на экране остается статичное изображение на определенный период времени?».

Компании-производители подтвердили то, что на самом деле продукция первого поколения имела такой дефект, выявленный на плазменных панелях в аэропортах и на иных дисплеях, которые постоянно загружались текстовыми приложениями. Для уменьшения появления «брака» были разработаны такие технологии как перемещение микропиксела или «орбитальная».

Методология теста

Специалисты компании ISF на каждом телевизоре оставили статичное изображение меню компьютерной игры (Half Life 2) на 48 часов. По истечению этого времени результаты наблюдений решили обозначить: не видны – 1, еле видны – 2, видны – 3, хорошо видимы – 4; четко выражены и видны без труда – 5. Затем для того, чтобы «устранить» остаточную картинку, вызванную статичным изображением меню компьютерной игры, производилось непрерывное воспроизведение фильма в течение 24-х часов.

Результаты теста

После такого тестирования все LCD и RP телевизоры имели значение 1, так как по завершению периода не было обнаружено никакого «выгорания». Однако тестирование плазменных телевизоров подтвердило то, что на них было видно оставшееся изображение.

На всех дисплеях после 48-часового отображения меню компьютерной игры было получено значение 5. Но, специалисты компании ISF после 24-часового воспроизведения фильма на каждом дисплее не заметили предварительно «задержанного» изображения. Поэтому все плазменным телевизорам было снова присвоено значение

задержки изображения - 1.

Заключение

Многих потенциальных покупателей, испуганных понятием «выгорание плазменных панелей» больше всего беспокоит проблема повреждения дисплея, которая вызвана приостановкой на несколько минут любимого шоу или футбольного матча. В результате тестирования плазменных панелей удалось установить, что текущая плазменная технология способна допустить задержку изображения после 48-часовой паузы и потом возвратиться в свое первоначальное состояние без остаточного эффекта после непрерывного воспроизведения видео на телевизоре в течение 24 часов.